



Speler 1 _____ Speler 2 _____

Hole	Speler 1	Speler 2
------	----------	----------

1		
2		
3		

Hole	Speler 1	Speler 2
------	----------	----------

4		
5		
6		

Hole	Speler 1	Speler 2
------	----------	----------

7		
8		
9		

Totaal		
---------------	--	--



Hoe goed ben je op en rond de green?

SPEEL EEN PUTT WEDSTRIJD!

Op de oefengreen: Tel het **AANTAL PUTTS** dat je nodig hebt om de bal in een gekozen hole te putten. De speler met in totaal de minste putts wint!

Tijdens een ronde golf: Speel een wedstrijd **PUTTEN IS KING**. Hierbij tel je alleen de slagen op de green (putts) voor de wedstrijd. Hoeveel slagen je

nodig hebt om daar te komen, maakt dan niet uit. Hierbij kun je soms beter niet in één keer op de green slaan, zodat je je volgende slag lekker dicht bij de hole kunt mikken.

Een strategisch spel dus! De speler met in totaal de minste putts wint!

SPEEL EEN WEDSTRIJD DICHT BIJ DE VLAG!

Op de oefengreen: Elke speler speelt (chipt) een bepaald aantal ballen van buiten de oefengreen. Hoe dicht bij de hole de bal wordt gespeeld, hoe meer punten. En misschien score je wel een Bull's eye. De speler met in totaal de meeste punten wint!

Tijdens een ronde golf: Speel een wedstrijd **DICHT BIJ DE VLAG**.

Kies met elkaar op elke hole een punt binnen 10-50 meter van de green en speel vanaf die plek naar de vlag. Hoe dicht je bij de vlag komt met je slag, hoe meer punten. En misschien score je wel een Bull's eye.

De speler met in totaal de meeste punten wint!



- **Bull's eye, in de hole: 10 punten**
- **Binnen 0,5 meter: 3 punten**
- **Binnen 1 meter: 2 punten**
- **Binnen 2 meter: 1 punt**

Tip: In plaats van meters kun je ook club-lengtes gebruiken om afstanden te meten.